

## A Fekete özvegy játék menete

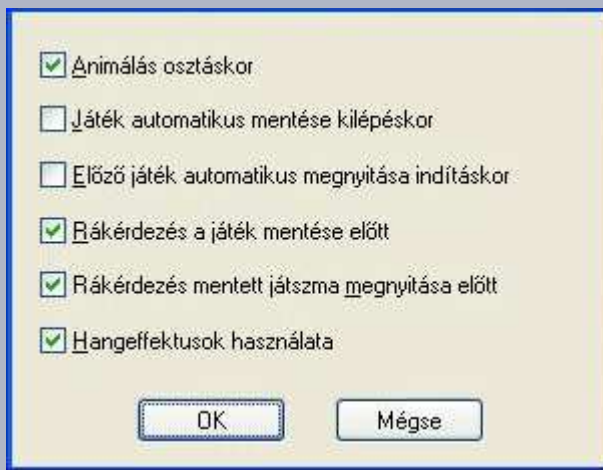
1. Kattintson a Játék menü Új játék parancsára.  
A Fekete özvegy játékot két pakli kártyával kell játszani. Új játék indításakor a program tíz adag kártyát oszt ki, melyből egy mindig fel van fordítva. A megmaradó kártyákat a program öt adagra osztja az ablak alsó részén. Ezeket a program új sor leosztásához használja.
2. A kártyák mozgatásához húzza a kártyát az egyik oszlopból egy másikba. A kártyák mozgatása a következő szabályok szerint történik:
  - Kártyát az oszlop aljáról üres helyre mozgathatja.
  - Kártyát az oszlop aljáról olyan oszlopba mozgathatja, ahol a következő legmagasabb értékű kártyalap szerepel (függetlenül a kártyák színétől).
  - Azonos színű és egymást követő kártyákat egyszerre, egy kártyaként is mozgathat.
3. Ha készen áll az új leosztásra, kattintson az Osztás gombra vagy az ablak jobb alsó sarkában található kártyacsomagra. Új leosztáshoz minden oszlopban kell kártyának lennie.

### Megjegyzés

- Ha más nehézségi szintre szeretne váltani, válassza a Játék menü Nehézségi fok parancsát, majd válassza ki a kívánt nehézségi fokot.



- Ha meg szeretné tekinteni, melyek a lehetséges lépések, válassza a Játék menü Lehetséges lépés megjelenítése parancsot. Ugyanezt a képernyő alsó részén lévő eredményjelzőre kattintva is elérheti.
- Ha a játékot később szeretné folytatni, a játék mentéséhez válassza a Játék menü Aktuális játék mentése parancsát.
- A játék beállításainak módosításához válassza a Játék menü Beállítások parancsát.



- A játékra vonatkozó statisztika megtekintéséhez vagy törléséhez válassza a Játék menü Statisztika parancsát.